

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №35»

Принято
педагогическим советом
Протокол № 17
от 30 августа 2021
от «30» августа 2021 г.



Календарно-тематическое планирование
внеурочной деятельности
«Проектирование в среде программирования Scratch»
общеинтеллектуальное направление
для 5 класса
Всего 34 часов, в неделю 1 час
Составитель: Килина Анастасия Сергеевна

Согласовано
Заместитель директора по УВР
Дудина О.Ф.
«01» сентября 2021г.

Рассмотрено
ШМО учителей математики,
физики, информатики
Руководитель Тодорова И.Ю.
Протокол № 1
от «30» августа 2021г.

Осинники, 2021

Календарно-тематическое планирование

№	Раздел, тема	Количество часов			Дата проведения
		всего	теория	практика	
I	Знакомьтесь, Scratch	5			
1	Что такое Scratch?	1	0,5	0,5	
2	Графически редактор в Scratch	1	0,5	0,5	
3	Алгоритмы в стиле Scratch. Линейный алгоритм	1	0,5	0,5	
4	Алгоритмы в стиле Scratch. Разветвляющийся алгоритм	1	0,5	0,5	
5	Алгоритмы в стиле Scratch. Циклический алгоритм	1	0,5	0,5	
II	Говорим с компьютером на Scratch	4			
6	Языки программирования	1	1	0	
7	Первая программа на Scratch	1	0,5	0,5	
8	Усложняем первую программу на Scratch	1	0,5	0,5	
9	Циклическое выполнение программы на Scratch	1	0,5	0,5	
III	«Живые» рисунки и интерактивные истории	13			
10	Экспериментируем с внешностью	1	0,5	0,5	
11	Применение графических эффектов	1	0,5	0,5	

12	О чем говорят и думают спрайты?	1	0,5	0,5	
13	Когда размер имеет значение	1	0,5	0,5	
14	Блоки появления и исчезновения объектов	1	0,5	0,5	
15	Поиграем в прятки	1	0,5	0,5	
16	Слои. Переход из одного слоя в другой	1	0,5	0,5	
17	Как путешествуют спрайты?	1	0,5	0,5	
18	Три способа движения	1	0,5	0,5	
19	Повороты	1	0,5	0,5	
20	Художники – передвижники	1	0,5	0,5	
21	Блок случайных чисел	1	0,5	0,5	
22	Блок печати копий	1	0,5	0,5	
IV	Творческое программирование	12			
23	Алгоритм создания творческих проектов	1	0,5	0,5	
24	Создание Scratch-проектов	1	0,5	0,5	

25	Мультимедиа «Летучий Кот и Летучая Мышь»	1	0,5	0,5	
26	Мультимедиа «Летучий Кот и Летучая Мышь»	1	0,5	0,5	
27	Игра «Танцевальный коврик»	1	0,5	0,5	
28	Игра «Танцевальный коврик»	1	0,5	0,5	
29	Проект «Математик»	1	0,5	0,5	
30	Проект «Математик»	1	0,5	0,5	
31	Свободное проектирование. Создаём игры и творческие проекты	1	0,5	0,5	
32	Свободное проектирование. Создаём игры и творческие проекты	1	0,5	0,5	
33	Защита Scratch-проекта	1	0,5	0,5	
34	Защита Scratch-проекта	1	0,5	0,5	