

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №35»

Принято
педагогическим советом
Протокол № 17
от 30 августа 2021
от «30» августа 2021 г.

Утверждаю
Директор МБОУ «СОШ №35»
Н.И. Мельникова
«01» сентября 2021г.



Календарно-тематическое планирование
внеурочной деятельности
«Проектирование в среде программирования Scratch»
общеинтеллектуальное направление
для 6 класса

Всего 34 часов, в неделю 1 час

Составитель: Килина Анастасия Сергеевна

Согласовано
Заместитель директора по УВР
С Дудина О.Ф.
«01» сентября 2021г.

Рассмотрено
ШМО учителей математики,
физики, информатики
Руководитель И.Ю. Тодорова
Протокол № 1
от «30» августа 2021г.

Осинники, 2021

№	Раздел, тема	Количество часов			Дата проведения
		всего	теория	практика	
I	Музыка в Scratch	4			
1	Знакомство с музыкальными возможностями Scratch. Блок "Звук".	1	0,5	0,5	
2	Запись звука, запись музыки с нот.	1	0,5	0,5	
3	Форматы звуковых файлов.	1	0,5	0,5	
4	Озвучивание проектов Scratch.	1	0,5	0,5	
5	Создание музыкальных композиций.	1	0,5	0,5	
II	Анимация в Scratch	8			
6	Создание костюма к готовым объектам папки Costumes.	1	0,5	0,5	
7	Создание костюма к готовым объектам папки Costumes.	1	0,5	0,5	
8	Понятие переменной и константы.	1	0,5	0,5	
9	Блок "Операторы".	1	0,5	0,5	
10	Логические операции: логические "И".	1	0,5	0,5	
11	Логические операции: логические "ИЛИ".	1	0,5	0,5	

12	Знакомство с командами ветвления. Команды ветвления «Если...», «Если ... Иначе».	1	0,5	0,5	
13	Решение задач. Выполнение скриптов с ветвлениями.	1	0,5	0,5	
III	Проект. Графический	5			
14	Графический редактор Scratch.	1	0,5	0,5	
15	Знакомство с градусной мерой углов.Изучаем повороты.	1	0,5	0,5	
16	Средства рисования группы перо.	1	0,5	0,5	
17	Выражение единиц в процентах.	1	0,5	0,5	
18	Знакомство с правильными геометрическими фигурами,способы их рисования.	1	0,5	0,5	
IV	Проект. Плавная анимация	4			
19	Знакомство с системой координат на сцене Scratch.	1	0,5	0,5	
20	Блок "Движение".	1	0,5	0,5	
21	Движение спрайта.	1	0,5	0,5	
22	Понятие параллельности потоков.	1	0,5	0,5	

V	Свободное проектирование	12			
23	Графика. Рисуем натюрморт.	1	0,5	0,5	
24	Графика. Рисуем пейзаж.	1	0,5	0,5	
25	Графика. Рисуем портрет.	1	0,5	0,5	
26	Создаём своего исполнителя.	1	0,5	0,5	
27	Создаём мультфильмы.	1	0,5	0,5	
28	Создаём мультфильмы.	1	0,5	0,5	
29	Защита Scratch-проекта.	1	0,5	0,5	
30	Защита Scratch-проекта.	1	0,5	0,5	
31	Создаём комиксы.	1	0,5	0,5	
32	Создаём комиксы.	1	0,5	0,5	
33	Защита Scratch-проекта.	1	0,5	0,5	
34	Защита Scratch-проекта.	1	0,5	0,5	