

Точка роста. Робототехника. 3D-моделирование

Что такое 3D-моделирование? Это процесс формирования виртуальных моделей, позволяющий с максимальной точностью продемонстрировать размер, форму, внешний вид объекта. В нашей школе ребята продолжают осваивать программы по 3D-моделированию. С помощью Dobot Majician ребята создали детали для уроков черчения. Месяцы сомнений, безуспешных попыток и вот победа! Желаем ребятам дальнейших свершений.

